

TECHNICIEN SUPPORT LOGICIEL

Mehdi Djemai

29 ans

Permis B - Motorisé

38 avenue Mirabeau 81000 Albi

06.04.18.74.41

mehdi.djemai.pro@gmail.com

Portfolio : xclaves.github.io



Formation

- 2016/2019 : Master 2 Informatique Graphique et Analyse d'Image (IGAI) niveau Bac +5
Université Paul Sabatier - Toulouse (31)
Synthèse de mondes 3D online/offline, gestion de projets, méthodes d'animation, traitement du signal, réhaussement d'images, vision par ordinateur...
- 2014/2016 : Licence Informatique
Université Jean François Champollion - Albi (81)

Expériences professionnelles

- 2020 à actuellement : Consultant Développeur et Support Informatique en Auto Entreprise à Albi (81)
 - **Conception et développement d'un prototype de jeu de cartes sur le thème du cyberharcèlement**
 - **Diagnostic, configuration et dépannage logiciel, à distance ou chez le client, sensibilisation et conseils**
- 2019 (6 mois) : Stage Ingénieur Consultant à Altran Technologies Blagnac (31)
 - **Conception et développement de prototypes VR/Windows pour des démonstrations clients**
 - **Étude de faisabilité pour l'utilisation de la photogrammétrie**
 - **Benchmark de logiciels de simplification de mesh pour déploiement sur Oculus Quest/Go/Tablette**
- 2016 : Stage au Serious Game Research Lab de l' Institut National Universitaire Champollion à Albi (81)
Conception et développement d'un logiciel modélisant une expérience basée sur la Loi de Fitts en réalité virtuelle.

Compétences

- Langues :

ANGLAIS : Maîtrise → Sous-titrage de séries américaines, *Traducteur à la Red Bedroom Team*

- Informatique :

Logiciels :

Unity 3D ●●●●

Suite Office ●●●●

Visual Studio/Rider ●●●●

Git/Jira/Clients Mail ●●●●

Langages :

C# ●●●●

C /C++ /Matlab/Java/Python/OpenGL/HTML/CSS/JS ●●

Terminal Windows et Linux ●●

Base de données (MySQL,PostgreSQL) ●●

Centres d'intérêt

- Membre de l'association Comput'Yourself de l'Université Paul Sabatier Toulouse (31) 2016 à actuellement
Accueil, aide divers, conseils, cours, dépannage et sensibilisation informatique, organisation d'évènements
- Développement d'un jeu vidéo indépendant de type tactical MMORPG 2017/2018
Travail en équipe indépendante
- Concours de développement à la Nuit de l'Info 2015
Gagnant une fois 1^{er} Team Développeur de l'extrême (DLL)